

A) Kako odigramo kombinacije roka-miza?

N
W
I
E
S

Sestavil Ljubomir Kostrevc, 4.2.2007

A-1	Kx - miza xx - roka	x proti K. En vzetek dobimo v 50% primerov (kadar bo A pri Westu).
A-2	AQx xxx	x proti Q. Dva vzetka dobimo v 50% primerov - kadar bo K pri Westu.
A-3	QJx xxx	x proti J in potem x proti Q. Vzetek dobimo v 75% primerov (kadar bosta A in K "deljena" ali oba pri W).
A-4	Qxx Jxx	x mimo nasprotnika, ki drži dvojec Kx, Ax (ali AK) in potem nizko iz obeh listov. Možnosti za vzetek so minimalne!
A-5	Q10x xxx	x proti 10 in potem x proti Q. Vzetek dobimo v 38%. Z igranjem x proti Q (na AK pri W) je uspešnost 25%.
A-6	Qxx 109x	9 proti x. Možnosti za vzetek so majhne. Če W iz AJx ali KJx odigra nizko (igrati mora J oz. visoko!), nam podari vzetek.
A-7	J9x Qxx	x proti Q in potem x proti 9 (igramo na 10 pri W). Verjetnost za vzetek je 50%.
A-8	J9x Kxx	x proti 9 - West bo pogosto vstavil Q. Če je ne, in izgubimo proti 10, igramo potem x proti K (en vzetek dobimo v 70%).
A-9	KJ10 xxx	x proti J in potem x proti 10. Dva vzetka dobimo v 50% - kadar bo Q pri Westu (položaj A ni pomemben).
A-10	Kxx Q10x	x proti K in potem ne glede na izid x proti 10. Ali z mize takoj x proti 10 (50% za 2 vzetka - kadar bo J pri E).
A-11	AJ9 xxx	x proti 9. To je uspešnejša igra kot x proti J (ki dá 2 vzetka v 25% - če KQ pri W). Zato kot West iz KQx igrajte nizko!
A-12	AJx 9xx	Dvakrat x proti J, dva vzetka dobimo v 25%, ko sta oba KQ pri W. Če bi barvo odprl West, igramo z mize x (na 10 pri W)!
A-13	AJ10 xxx	x proti J in potem x proti 10. Dva vzetka dobimo v 75% - kadar bosta K in Q ali "deljena" ali oba pri W.
A-14	AQ9 xxx	x proti 9. x proti Q uspe v 50% (kadar bo K pri W), x proti 9 pa uspe še, kadar bo J10 pri W in K pri E (skupno v 63%).
A-15	AQ10 xxx	x proti 10 in potem x proti Q. S tako igro dobimo 2 vzetka v 50% (deljena KJ) in v 25% celo 3 vzetke (oba KJ pri W).
A-16	A10x Qxx	x proti Q in če zgubimo proti K, potem x proti 10. Dva vzetka dobimo v 75% (zgubimo samo, če je K pri W in J pri E.)
A-17	Axx QJ9	Tri vzetke samo na napako obrambe. Če na Q iz roke W odigra K (napaka, če nima tu- di 10), vzamemo in igramo nazaj x proti 9.
A-18	Kxx A109	Tri vzetke lahko dobimo samo, kadar to barvo odpre nasprotnik (lahko z x, lahko pa s J oz. Q) in uganemo položaj Q in J.
A-19	Axx KJ9	Najprej A in potem x proti J. Če vemo, da je Q pri Westu, najprej J. Če West pokrije, vzamemo z A in nazaj x proti 9.

A-20	Axxx QJ10	Zaporedoma Q, J, 10 proti x na mizi. To je igra na 3 vzetke (kadar bo K pri Westu).
A-21	Axx KJxx	Previdnostna igra za 3 vzetke je najprej K in A in potem x proti J. Edina igra na 4 vzetke je x proti J (na Qxx pri Eastu).
A-22	Jxx AKxx	Najprej A in potem x proti J.
A-23	Kxx AJ109	J proti x. Če West brez zastoja odigra nizko karto, prevzememo s K in igramo nazaj x proti 10 (lovimo Q pri Eastu).
A-24	Jxxx AKxx	Najprej A in K in potem x proti J.
A-25	AKJxx xxx	Najprej A in potem x proti J. Kadar karte omogočajo pred impasom povleči asa, to vedno storimo.
A-26	AKJxx xxxx	Povlečemo A in K. Igramo na Q v dvojcu. S skupnimi 9 kartami dame praviloma ne impasiramo (glej naslednji primer!)
A-27	AJxxx Kxxx	Povlečemo A in K, enako kot A-26. Po pravilu "8 - ever, 9 - never" (z 8 kartami vedno impas, z 9-imi nikoli).
A-28	AQ10xx xxx	x proti 10 je igra na 5 vzetkov. S skupnimi 8 kartami igramo proti 10, z 9 ali 10 proti Q, z 11 povlečemo A.
A-29	AQ10xx xxxx	x proti Q je igra na 5 vzetkov. Previdnostna igra (na 4 vzetke) je najprej A in potem x proti Q.
A-30	AQxx xxxx	Najprej A (na solo K) in potem x proti Q. Lahko pa takoj x z mize - "nervozni" East z Kx bi lahko odigral K.
A-31	Jx AQxxx	Igra na maksimalno število vzetkov je x proti J in potem A.
A-32	J9 AQxxx	Položaj je podoben prejšnjemu, a možnosti zvišamo z igranjem x proti 9. Če zgubimo proti 10, potem J proti x v roki.
A-33	Axxx Q1098	10 proti x in potem 9 proti x za 3 vzetke. Igramo na "deljeni" figuri K in J- tudi, če barvo odpre nasprotnik (z več možnostmi).
A-34	J10xx Axx	x proti A (East bi lahko vstavil figuro) in potem x proti J. Realno lahko pričakujemo največ 2 vzetka.
A-35	AQJx 10xxx	Previdnostna igra je x proti Q. Na 10 iz roke bi Westov solo K lahko promoviral 9xxx v Eastovem listu!
A-36	AJxx 10xxx	Za 3 vzetke x proti J (zgubimo) in nato A (igramo na K oz. Q v dvojcu). Igra na 2 vzetka je A in potem x proti 10 ali J.
A-37	Jxx AKxxx	Igra na 4 vzetke (realno) je A in potem x proti J, 5 vzetkov lahko dobimo zgolj če je Q v dvojcu (igramo A in K).
A-38	Kxxx J10x	Igra na 2 vzetka je x proti J in potem x proti 10 (to je igra na deljena A in Q).

A-39	K10xx 9xx	x proti K in nato x proti 9 (in v tretje x proti 10). To je igra na en vzetek. Za 2 vzetka x proti 10 (na AQJ pri W).
A-40	Kxxx J10xx	x proti J. To je igra na 2 vzetka (na deljena A in Q). Na 3 vzetke, samo če dvojec AQ pri W - igramo x proti K.
A-41	K10xx Jxx	x proti K in potem x proti J - na 2 vzetka. Druga možnost je x proti 10 (zgubi proti Q) in potem x proti K.
A-42	Q10xx Axx	Najprej A in potem x proti 10.
A-43	AJxx K9xx	Najprej A in potem x proti 9. To je 100 % igra na 3 vzetke. Za 4 vzetke igramo x proti J (na Q pri W).
A-44	K10 A9xx	x proti 10. Ko zgubi proti Q ali J, odigramo K in A. To je igra na 3 vzetke (igramo na Qxx oz. Jxx pri Westu).
A-45	AQ9 Jxx	Na 3 vzetke, samo če ima West K in 10. J proti 9 (kot W morate pokriti tudi s Kx!), vzamemo z A in vdrugo igramo x proti 9.
A-46	AQ9x Jx	Na 3 vzetke enako kot prej (na K in 10 pri Westu.) Ali pa x proti J in x proti 9 (na K pri Eastu in 10 pri Westu).
A-47	AQ9 Jxxx	Igra na 3 vzetke je x proti Q. Če dobi, potem x proti 9, sicer povlečemo A in J. Za 4 vzetke x proti 9 (na K10x pri W).
A-48	AQxx J9x	Za 3 vzetke najprej A in potem x proti J. Za 4 vzetke mora pasti pri Westu solo K!
A-49	AQxxx J9x	Za 4 vzetke najprej A in potem x proti J. Za 5 vzetkov x proti Q in potem uganiti, ali je postavitev Kx-10xx ali Kxx-10x.
A-50	AK9x Jx	x proti J. Če izgubimo, nato x proti 9. To je igra na tri vzetke, štirih vzetkov ni mogoče dobiti na noben način.
A-51	AKQ10 xx	Za 4 vzetke najprej A in potem x proti 10. Verjetnost, da pade J, je manjša od 50%. S skupnimi 7 kartami povlečemo A, K in Q!
A-52	AKQ9 xx	Takoj x proti 9 (igramo na J10 pri Westu). S karto več (sedmimi) povlečemo A, K in Q!
A-53	AK109x xxx	x proti 10 (igramo na Q in J pri Westu). Če 10 izgubi, povlečemo A. Takoj povleči A je napačno - pogosta napaka!
A-54	A10xxx K9xx	Za 5 vzetkov igramo na 2-2 (A in K) oz. na solo Q oz. J (in potem impas). Za 4 vzetke x iz roke ali mize proti 10 oz. 9.
A-55	J9x A8xxx	x proti 9 (igramo na 10x pri Westu) in vdrugo igramo J z mize - tudi če bi West prvič vstavil Q oz. K.
A-56	J9x AQ10x	← smo na mizi in nimamo drugega vhoda! Da ostanemo po impasu še vedno na mizi, najprej 9, potem J in potem x.
A-57	Kxxx Qxxx	V prvem krogu igramo skozi nasprotnika, za katerega menimo, da je kratek, ali da ima A, in vdrugo nizko iz obeh listov.

A-58	Axxx Qxxx	Najprej A in potem x proti Q (na K pri Eastu). Če vemo, da je K pri Westu, vdrugo nizko iz obeh listov.
A-59	KQx Jxxx	Dvakrat x proti KQ (previdnostna igra). Borimo se proti razdelitvi Ax-10xxx.
A-60	KQ9xx A10xx	x proti K (previdnostna igra). Pri razdelitvi 4-0 tako ohranimo impas položaj (za J) v obe smeri.
A-61	KQ9xx J8xx	x proti K (previdnostna igra). Pri razdelitvi 4-0 tako ohranimo impas položaj (za 10) v obe smeri.
A-62	AJ10xxx 9x	x proti J (previdnostna igra). Na 9 iz roke bi lahko Westova solo figura promovirala Eastovo 8 (v F8xx).
A-63	AKxxx xx	Nizko iz roke in z mize ter nato A in K. Štiri vzetke bomo dobili samo v 36% primerov (pri razdelitvi 3-3).
A-64	AKQxx xx	← na mizi nimamo drugih vhodov! Razen če ne potrebujemo 5 vzetkov, vprvo nizko iz obeh listov (za 4 vzetke).
A-65	AQxxx xx	← na mizi nimamo drugih vhodov! Edina igra na 4 vzetke (ali nič!) je prvič nizko iz obeh listov in potem x proti Q.
A-66	x KQxxxx	← na mizi nimamo vhodov! Nizko iz obeh listov (igramo na solo A).
A-67	A Q109xxx	A in potem Q (igramo na dvojec Jx).
A-68	A J10xxxx	A in potem x iz roke. Igramo na dvojec Kx oz. Qx. Tako zgubimo samo 2 vzetka (in dobimo 4).
A-69	xxxx KJ109	← na mizi nimamo vhodov! Igramo K (na solo Q).
A-70	xxxx Q1098x	← na mizi nimamo vhodov! Igramo Q (na solo J).

B) West je atakiral - kaj bomo odigrali z mize?

B-1	<u>Qx</u> x A10x	x. Za 2 zanesljiva vzetka.
B-2	<u>Qx</u> x Axx	Q. Za 2 vzetka, če je napad prišel iz Kxxx.
B-3	<u>Qxx</u> x Axx	Praviloma x. Impas proti morebitnemu kralju pri Westu lahko igramo pozneje.
B-4	<u>Q10</u> x Axx	Q v brezadutni igri, 10 v barvni igri. V brezadutni igri je verjetnejši napad iz Kxxx, v barvni iz Jxxx.
B-5	<u>Q10x</u> x Axx	10. Za 2 vzetka, če sta K in J "deljena". Če East pokrije s J, vzamemo z A, in igramo x proti Q.
B-6	<u>AQx</u> x 10xx	x. Za 2 vzetka, če sta K in J "deljena".

B-7	<u>xxx</u> K Q82	x z mize in 8 iz roke. Z visoko karto želimo Westa zavesti, da nadaljuje z A (da dobimo vzetek z Q).
B-8	<u>Qx</u> x 1o9x	Q . Tako lahko dobimo vzetek le, če je napad prišel iz AKxx (to je mogoče le v brezadutu).
B-9	<u>Q1o</u> x Kxx	1o . Za 2 vzetka, če je West napadel od J (Jxxx , AJxx).
B-10	<u>Q1ox</u> x Kxx	Q v brezadutni igri, 1o v barvni igri (v brezadutni igri je verjetnejši napad iz Axxx , v barvni iz Jxxx).
B-11	<u>1oxx</u> x KQx	1o . Za 2 vzetka, če je West napadel od J (Jxxx , AJxx).
B-12	<u>K1o</u> x Axx	1o . Za 3 vzetke, če je West napadel iz QJxx .
B-13	<u>Kx</u> x Qxx	K . Kralj bo dobil vzetek, le če je napad prišel izpod A (v brezadutni igri). Easta pozneje ne spuščajmo na potezo!
B-14	<u>Kxx</u> x Qxx	x . Edina igra na 2 vzetka. Ne glede na to, kje je as, bosta nasprotnika težko razvijala to barvo.
B-15	<u>Jx</u> x Axx	J . Na 2 vzetka, če je West napadel iz KQxx (mogoče samo v brezadutu).
B-16	<u>Jx</u> x A1ox	x . Za zanesljiva 2 vzetka.
B-17	<u>Qx</u> x K1ox	x . Za zanesljiva 2 vzetka.
B-18	<u>Qxx</u> x K1o	x . Za zanesljiva 2 vzetka.
B-19	<u>KJx</u> x 1ox	x . Igramo na 2 vzetka, en je zanesljiv. Karkoli igra East (x ali A) bomo damo pozneje lovili pri Westu.
B-20	<u>Jx</u> x Qxx	x . Za en zanesljiv vzetek (in zadržek).
B-21	<u>KJ</u> x xx	V brezadutni igri K , v barvni J (v brezadutni igri je verjetnejši napad iz Axxx , AQxx , v barvni iz Qxxx).
B-22	<u>Kx</u> x Jxx	x . Za en zanesljiv vzetek (in zadržek).
B-23	<u>Jx</u> x Kxx	x za zanesljiv vzetek. Če sumimo, da ima West AQ , lahko igramo J , in Easta pozneje ne spuščamo na potezo.
B-24	<u>Jx</u> x AKx	J . Edina možnost za tretji vzetek.
B-25	<u>Jx</u> x AK9	J . Edina možnost za tretji vzetek (na napad iz Qxxx - verjetneje kot iz 1oxxx).

B-26	<u>Jxx</u> x A9x	x . Za 2 vzetka, če je napad prišel iz kombinacij K1oxx ali Q1oxx .
B-27	<u>Jx</u> x A9x	J . To je malo verjetna igra na 2 vzetka (če je West napadel iz KQxx).
B-28	<u>Ax</u> x 1o9xx	A . Igramo, na dvojce Kx , Qx ali Jx pri Eastu. Na A ne more deblokirati, če igra nizko, pa blokira barvo.

C) Izvajalec igra iz roke/z mize (x=2345678, F=9+)

- Na **x** z mize/roke → igray nizko (razen s 3F sekvenco)
- Na **F** z mize/roke → če imaš 2 višji, vedno pokrij
- Na **F** z mize → če imaš 1 višjo, pokrij, če je bila **F** samotna
- Na **F** iz roke → z 1 višjo pokrij, če ima **F** na mizi sosedo
- F** ne pokrij, če bi partner lahko imel enojec (adutna barva)

C1) Izvajalec je igral iz roke - kaj igramo kot West?

C-1	<u>Kxx</u> AJx x	x . "Na nizko z nizko". Asa hranimo za damo. (Premislite, ali bi lahko bila Southova karta enojec.)
C-2	<u>Jxxx</u> Qxx x (adut)	x . South z AKxxx bi igral A in K .
C-3	<u>Qxx</u> AJx x	x . Asa ne moremo zgubiti, tudi če bi bil to enojec - potem ima kralja East!
C-4	<u>KJ</u> Ax x	x . Izvajalec se mora odločiti med J in K , in lahko se odloči napačno.
C-5	<u>Q1ox</u> AKx x	x . Izvajalec namerava igrati 1o , tako da računamo na soigralčevega J .
C-6	<u>A1ox</u> QJx x	J . Da ustvarimo "visoko" Q pred mizo (South bi lahko imel Kxx). Enako bi igrali, tudi če bi miza imela K1ox .
C-7	<u>AJ9</u> KQx x	x , če naj bi South imel vsaj trojec. Računamo, da igra iz xxx proti 9 (in bo izgubil proti soigralčevi 1o).
C-8	<u>AJx</u> KQx x	? South bo z mize odigral J in dobil! Če barvo sam odpreš z x , bo izvajalec z 9xx v roki igral z mize nizko!
C-9	<u>AK1o</u> QJx x	x . Če South načrtuje dvojni impas na 1o , mu bo pač uspelo. (Če South nima več vhoda v roko, igraymo J .)
C-10	<u>AKx</u> QJx 1o	J . "Z dvema pokrij." In potem pokrijemo še 9 iz roke. Tako povzdignemo Eastovo 8xx . (Enako igramo na 9 .)
C-11	<u>AJx</u> Kxx 1o	K . "Pokrij sosedo" (1o in J sta sosedi). Igramo na Q9 pri Eastu oziroma na napačno igro Southa iz 1oxxx .
C-12	<u>Kxx</u> Jxx 1o	x . "Nizko - ni soseda." Če pokrijemo, bo South z A1o9x pozneje impasiral Eastovo Q .
C-13	<u>Kxx</u> Qxx 1o	x . "Nizko - ni soseda." Z igranjem dame bi Southu z AJ1o rešili dilemo, kje je dama.
C-14	<u>Axx</u> Jxx 1o	x . "Nizko - ni soseda." Enako nizko bi igrali tudi iz Qxx .

- C-15 KQxxx **A.** "Pokrij sosedo."
Axx Razvijamo Eastovo 10xxx. South
J bo sicer nadaljeval z x proti K.
- C-16 Axx **x.** "Nizko - ni soseda." Q bi miza
Qxx prevzela in igrala x skozi Eastovega
J K proti 10x v roki za dodatni vzetek.
- C-17 Kxx **x.** "Nizko - ni soseda."
Qxx Če ima South AJ10, AJ9 ali J108,
J naj se sam odloči, kako bo igral.
- C-18 K10x **Q.** "Pokrij sosedo."
Qxx Toda če je South igral iz AJ9,
J smo mu rešili dilemo, kje je Q.
- C-19 K10xx **x.** Igra A zahteva posebni razmislek.
Ax Računamo na Q pri Eastu, a tudi če
J bi bila pri Southu, as dobi svoj vzetek.
- C-20 Axx **x.** "Nizko - ni soseda."
Kxx Pokrijemo šele nadaljevanje s J.
Q
- C-21 Ax **K.** Očitna igra,
Kx saj bi v drugem krogu bi kralj
Q brez koristi podlegel asu.
- C-22 Ax **x.**
K9x Ne pokrivamo, kadar naše figure ni
Q mogoče ujeti (ker smo daljši od mize).
- C-23 Axx **K.**
K9x Da ustvarimo "visoko" 9 pred
Q mizo. K bi igrali tudi iz K10x.
- C-24 Axx **K.** Očitna igra.
K10 Če je South imel QJ9, bo naslednjič
Q zelo verjetno igral proti 9.
- C-25 AJ10x **K.** "Pokrij sosedo."
Kxx Razvijamo Eastovo 9xxx. Če ima
Q South vsaj Qx, je naš K vedno zgubljen.
- C-26 xxx **x.** Računamo na K pri Eastu (lahko
A10x solo ali dvojec), a tudi če bi ga imel
Q South, naš as ne more propasti.

C2) Izvajalec je igral z mize - kaj igramo kot East?

- C-27 J10x **x.** "Ne pokrivaj prve figure."
Qxx Pokrijemo šele, če bi miza
(roka) nadaljevala z drugo figuro (10).
- C-28 J10x **x.** "Ne pokrivaj prve figure."
Kxx (roka)
- C-29 10xx **K.** "Ena figura na eno figuro".
Kxx Če bi West lahko imel solo A ali Q
(in South 7 kart?), pa igramo nizko.
- C-30 10xx **Q.** "Ena figura na eno figuro".
Qxx Toda če bi West lahko imel Jx
(roka) ali solo figuro, igramo nizko.
- C-31 Jxx **K.** "Ena figura na eno figuro".
Kxx South ima najbrž AQ9 ali AQx.
(roka) Enako bi pokrili tudi Qxx z mize.
- C-32 QJx **x.** "Ne pokrivaj prve figure."
Kxx Na K bi South z A98 prevzel in
(roka) igral 9 proti mizi skozi Westovo 10.

- C-33 QJxx **K.** Očitna igra, saj bi
Kx v drugem krogu kralja nekoristno
(roka) odigrali na nizko karto.
- C-34 Jxx **Q** po pravilu, toda pozor! South z
Qxx AKxxxx sploh ne namerava impa-
(5+kart) sirati. Pomembno je tudi, kje je 9.
- C-35 AQxx **x.** Odigrajte naglo!
Kx Pri pravilni igri Southa igra kralja
(roka) ne more dobiti, ampak kvečjemu zgubi.

D) Soigralec (W) je napadel - kako igramo (East)?

- D-1 Kxx **J.**
x AJx Asa hranimo za kralja. Če je West
napadel izpod Q, bo J dobil vzetek.
- D-2 Qxx **10.** (iz K9x pa 9)
x K10x Kralja hranimo za damo. South ima
A, toda pri Westu pričakujemo vsaj J.
- D-3 AQx **10.**
2 K10x Kralja hranimo za damo. Pri Westu
pričakujemo vsaj J.
- D-4 K102 **8** ali **Q?** Po pravilu enajst (11-5=6) bi
5 Q843 lahko South imel A7 ali J7. V prvem
primeru je treba igrati 8, v drugem Q!
- D-5 KQx **8** (signal hočem).
9 AJ8xx Ko bo soigralec naslednjič prinesel
to barvo, bomo pobrali 4 vzetke.
- D-6 xxx **Q.** South bo Q moral vzeti s K.
x AQx Če igramo A, bo South svojega K
(brezadutna igra) hranil do tretjega kroga (hold-up).
- D-7 xxx **A** in x nazaj. (Enako če imamo Kx.)
Q Ax West ima vsaj QJ9, tako da s prev-
zemom ne moremo zapravimo vzetka.
- D-8 xxx **K.** (Enako če imamo Qx.)
J Kx Deblokiranje s figuro v dvojcu.
- D-9 A109 **x.** Ne J. Če je W napadel od Q,
x Jxx South vselej dobi 3 vzetke, a če je
(adutna igra) napadel od K, bo dobil samo dva.
- D-10 Q109 **x.** Ne K. South ima zanesljiv vzetek
x Kxx tudi s samo xxx (impasira J). A če ima
(adutna igra) A (gotovo), mu z igro K damo 3 vzetke.
- D-11 KQ10 **x.** Če bo South bo naslednjič igral
x Axx proti K, vzamemo in odigramo
x do soigralčevega fanta!

E) Kako kot East odpiramo barvo (proti mizi)?

- E-1 KJx **x** (in potem čakamo na vrnitev barve).
A10xx Res računamo na Q pri Westu, a tudi
(roka) če dame nima, asa ne moremo zgubiti.
- E-2 Jxx **Q.** Z oklepajočima figurama (Q10)
AQ10x in še eno višjo figuro (A) odigramo
(roka) srednjo (J iz KJ9x izza 10xx).
- E-3 Jxx **Izogibajmo** se igranja proti figuri na
Qxx mizi, ki je neposredno šibkejša od
(roka) naše. Izvajalec bo iz roke igral nizko!